

Joker-Figuren


tanzillus.ch

Tanzart: Mixer-Figuren für Paartänze im Kreis
 Eignet sich: Zum Zusammenstellen von Mixern
 Musik: Beliebige Taktart


Gesicht Gesicht
 \wedge = Bursche (B) \cap = Mädchen (M)





Takt: **Aufst.:**


beliebig  **Figur 1 Dos-à-dos**
 (*Arme hängen lassen*)
 Dos-à-dos rechtsschultrig, beim Rückwärtsgehen nach rechts verschieben zum nächsten Partner





beliebig  **Figur 2 Weiterschicken**
 (*Hüftschulterfassung*)
 1 Drehung \cap , am Schluss *Fassung lösen*,
 B an Ort, M vorwärts → zum nächsten B


beliebig  **Figur 3 Drehen oder schieben**
 (*Arme hängen lassen*)
 B 1 Drehung \cap an Ort, M vorwärts → zum nächsten B
 (auch umgekehrt, d. h. B vorwärts → und M Drehung \cap an Ort)

beliebig  **Figur 4 Klatschen**
 (*Arme hängen lassen*)
 B an Ort, in die Hände klatschen, M vorwärts → zum nächsten B
 (auch umgekehrt, d. h. B vorwärts → und M klatschen an Ort)

beliebig  **Figur 5 Handtour**
 (*Einhandfassung rechts*)
 1 Drehung \cap , am Schluss vorwärts zum nächsten Partner, B →, M ←

beliebig  **Figur 6 Doppelkreis**
 (*B-Kreis innen, Hände gefasst, M-Kreis aussen, Hände gefasst*)
 B →, M ←, zu einem anderen Partner

beliebig  **Figur 7 Rückwärts und vorwärts**
 (*Arme hängen lassen*)
 Rückwärts auseinander, B ↑, M ↓,
 vorwärts zum nächsten Partner nach rechts verschieben, B ↓, M ↑

beliebig  **Figur 8 Ausdrehen**
 (*Offene Fassung oder vordere Hände gefasst*)
 B an Ort, M Drehung \cap oder \cap unter den gefassten Händen
 mit Verschieben zum nächsten B (→ oder ←)

beliebig **Figur 9 Partnerwahl**
 (*Arme hängen lassen*)
 Alle suchen sich einen neuen Partner