

Joker



Figur 1 Dos-à-dos

(Arme hängen lassen)

Dos-à-dos rechtsschultrig
beim Rückwärtsgehen nach rechts
verschieben zum nächsten Partner



Joker



Figur 2 Weiterschicken

(Hüftschulterfassung)

1 Drehung \odot , am Schluss
Fassung lösen,
B an Ort,
M vorwärts → zum nächsten B



Joker



Figur 3 Drehen oder schieben

(Arme hängen lassen)

B 1 Drehung \odot an Ort,
M vorwärts → zum nächsten B
(auch umgekehrt, d. h. B vorwärts →
und M Drehung \odot an Ort)



Joker



Figur 4 Klatschen

(Arme hängen lassen)

B an Ort, in die Hände klatschen,
M vorwärts → zum nächsten B
(auch umgekehrt, d. h. B vorwärts →,
M klatschen an Ort)



Joker



Figur 5 Handtour

(Einhandfassung rechts)

1 Drehung \odot , am Schluss vorwärts
zum nächsten Partner, B →, M ←



Joker



Figur 6 Doppelkreis

(B-Kreis innen, Hände gefasst,
M-Kreis aussen, Hände gefasst)
Verschieben, B →, M ←,
zu einem anderen Partner



Joker



Figur 7 Rückwärts und vorwärts

(Arme hängen lassen)

Rückwärts auseinander, B ↑, M ↓,
vorwärts zum nächsten Partner
nach rechts verschieben, B ↓, M ↑



Joker



Figur 8 Ausdrehen

(Offene Fassung
oder vordere Hände gefasst)

B an Ort, M Drehung \odot oder \odot
unter den gefassten Händen
mit Verschieben zum nächsten B
(→ oder ←)



Joker



Figur 9 Partnerwahl

Alle suchen sich einen neuen Partner